

Tecnologie Inclusive e Cooperative Learning

Corso per i referenti alle disabilità
Seconda Annualità

Classe Inclusiva

Book Creator & Monosnap

4 e 10 Maggio, 2017

Docente: Fiorella Messina
mfquinn@srt.com

Cosa è cambiato nella scuola?

ieri



oggi



Diverso ruolo del discente



Da destinatario passivo di informazioni...

...a partecipante attivo nel processo di apprendimento.



Sugata Mitra, vincitore TED 2013

Promuove l'auto-organizzazione dell'apprendimento



Ha condotto l'esperimento "Hole in the wall" dimostrando che anche senza un input diretto di un insegnante, un ambiente che stimola la curiosità può indurre l'apprendimento attraverso l'auto-istruzione e la conoscenza condivisa.

Il suo modello prevede una scuola dove i bambini possano esplorare ed imparare da soli ed insegnare gli uni agli altri.

http://www.ted.com/talks/sugata_mitra_the_child_driven_education?language=it



Diverso ruolo del docente

Da trasmettitore e unica fonte di conoscenza...

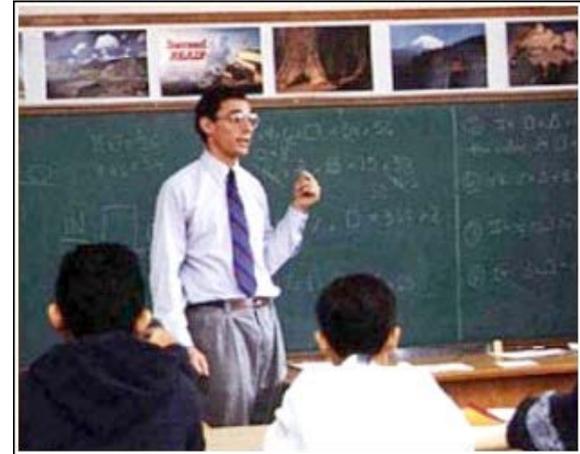


Photo: Joe Pugliese for Wired Magazine // http://www.wired.com/magazine/2011/07/ff_khan/

...a facilitatore, guida, moderatore, istruttore.

Supportare diverse abilità ed esigenze



- differenziare materiali didattici e percorsi
- promuovere ricerca ed esplorazione
- privilegiare il tutoring e l'apprendimento cooperativo
- proporre la metodologia laboratoriale
- rispettare i diversi stili di apprendimento
- sviluppare competenze e pensiero critico
- utilizzare metodi educativi che rispettano la diversità
- preparare gli alunni ad affrontare le sfide del XXI secolo

Cooperative Learning & Tutoring



Creare il lavoro di classe in un contesto cooperativo organizzando il lavoro in gruppi per rispondere ai bisogni di tutti gli alunni.

Queste strategie permettono di

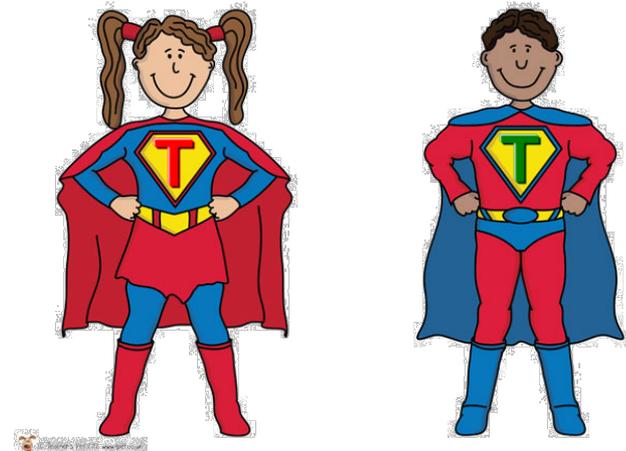
- sviluppare apprendimenti, consapevolezza, autostima, sicurezza
- migliorare le relazioni tra compagni
- valorizzare tutti gli alunni
- creare un clima e un ambiente realmente inclusivo



Le competenze per il XXI secolo



Le 4 C
in ambito
educational
e
lavorativo



Flipped Classroom o Classe Capovolta

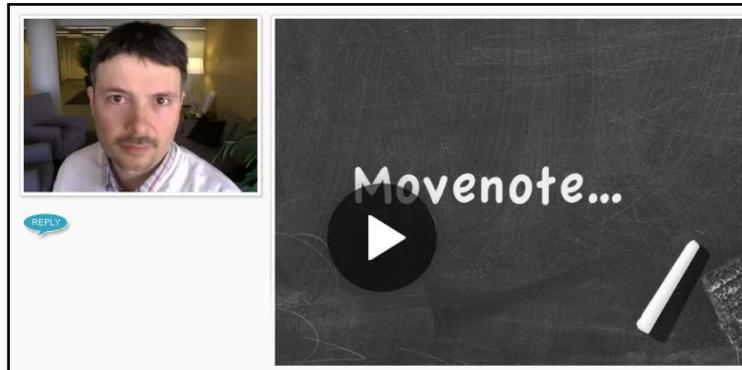
Flipped Classroom?



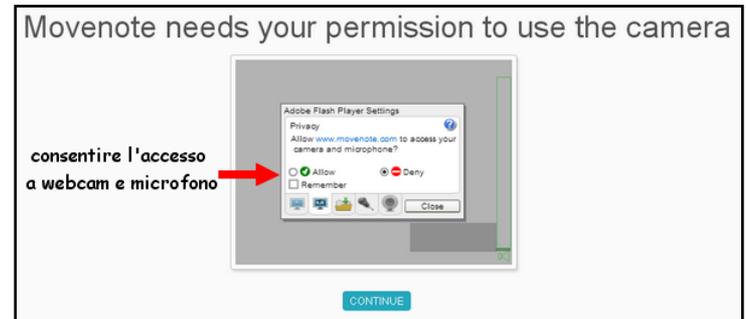
In questo modello le attività vengono capovolte: le lezioni si fanno a casa mentre le esercitazioni vanno svolte in classe. Gli alunni ricevono materiali, in genere video, da guardare a casa per studiare gli argomenti della lezione e vedere come si svolgono gli esercizi. Tutto in autonomia. In classe, poi, i ragazzi svolgono gli esercizi con la guida dell'insegnante. Il docente passa tra i banchi e segue gli studenti mentre lavorano, aiutando chi si trova in difficoltà. Spesso il lavoro viene svolto in coppia o in gruppo.

<https://lavagna.wordpress.com/2014/02/27/intervista-a-fabio-biscaro-sulla-flipped-classroom/>

<https://itunes.apple.com/it/course/per-una-didattica-innovativa/id733494225>



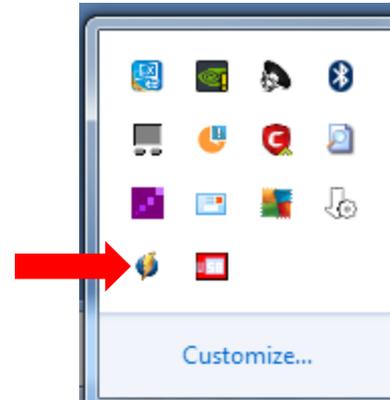
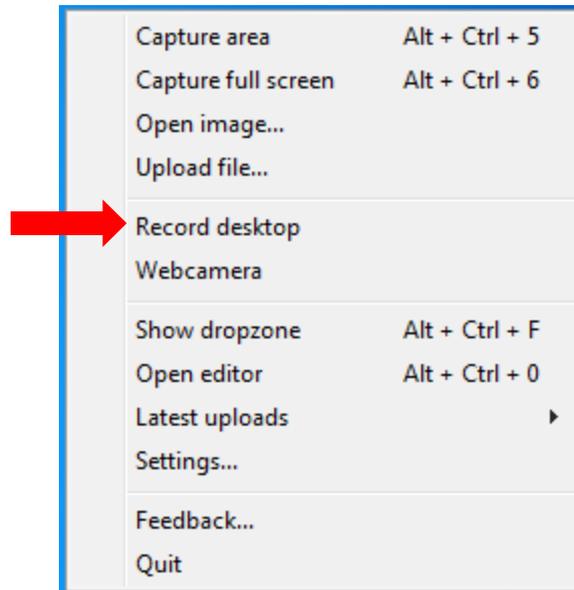
<http://www.movenote.com/v/XUIKutw4WRf5a>



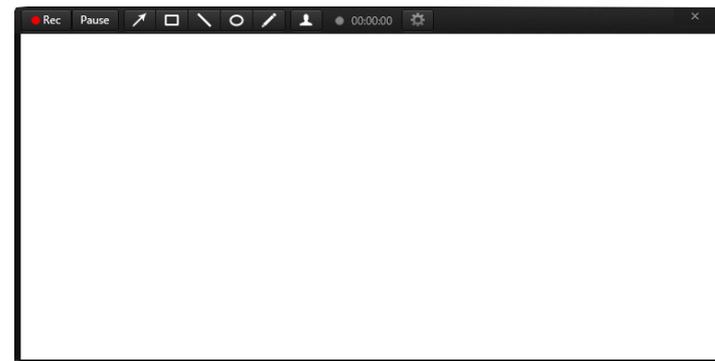
Movenote è un'applicazione progettata per **creare video lezioni**. Con Movenote si possono costruire interessanti presentazioni a metà strada tra video e diapositive, con contenuti completamente personalizzabili. Collegabile anche da Google Drive o da Gmail. Facile da usare e a costo zero. Per iPad, Android, Chrome.



Monosnap è una piccola utility gratuita per catturare lo schermo del computer sia in formato immagine che video. Dopo l'avvio, il programma si riduce a icona e si posiziona sulla barra degli strumenti in basso a destra. Un click sull'icona apre il menù.



Selezionando la voce Record Desktop, si apre la finestra di registrazione che può essere spostata e ridimensionata.



Monosnap

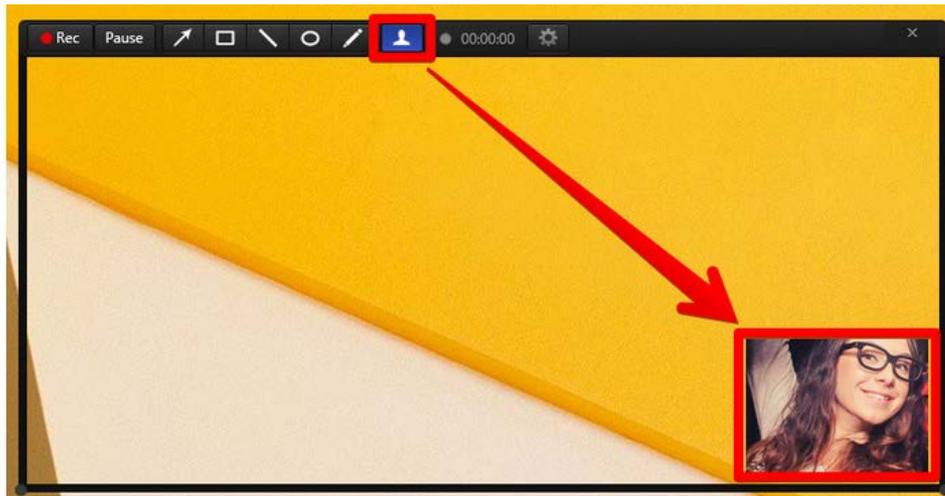
PC/Mac

 Il pulsante **Rec** avvia la registrazione video

 Il pulsante **Pause** mette in pausa la registrazione

 Questi strumenti permettono di annotare durante la registrazione

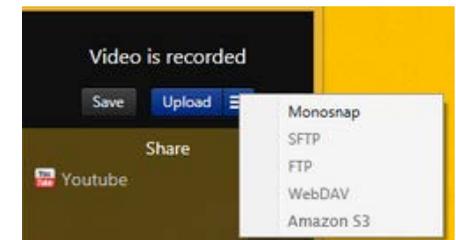
 Questo pulsante avvia la **webcam** del computer durante la registrazione



 Questo pulsante apre la finestra delle impostazioni video/audio



Finita la registrazione, il video (in formato mp4) può essere eseguito, salvato o condiviso. [Qui](#) un breve tutorial online.

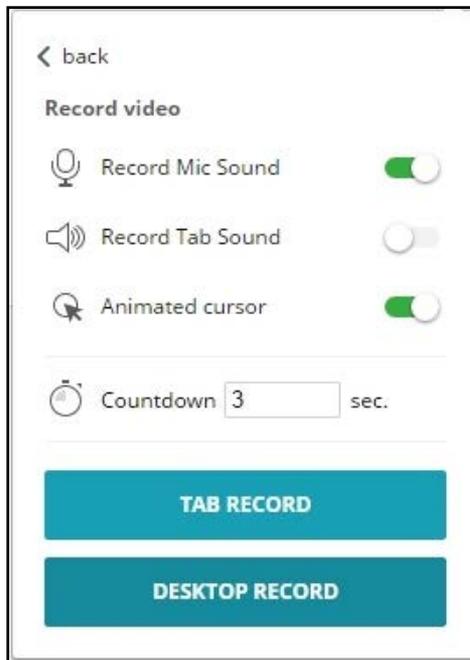


Nimbus Screenshot

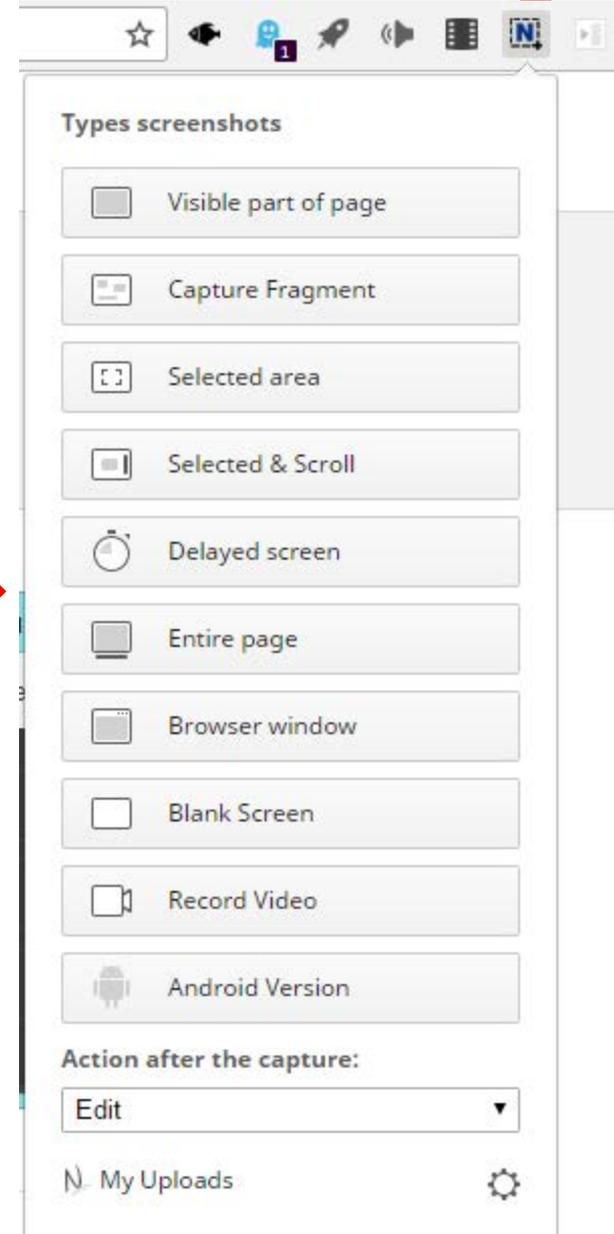


Chrome, Opera, Firefox, Android, PC

Anche Nimbus Screenshot permette di registrare lo schermo del computer. L'applicazione è multiplatforma. Include anche un timer che si può personalizzare. Finita la registrazione, il video si può salvare in locale o caricare su un server dedicato della Nimbus (occorre avere un account).



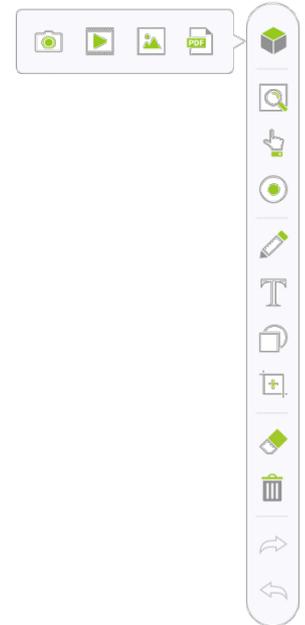
versione per
Chrome →

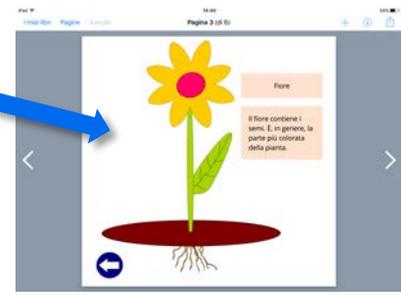
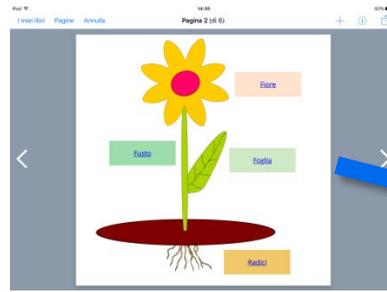
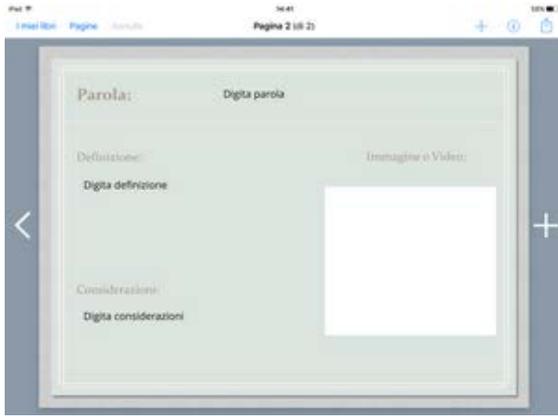
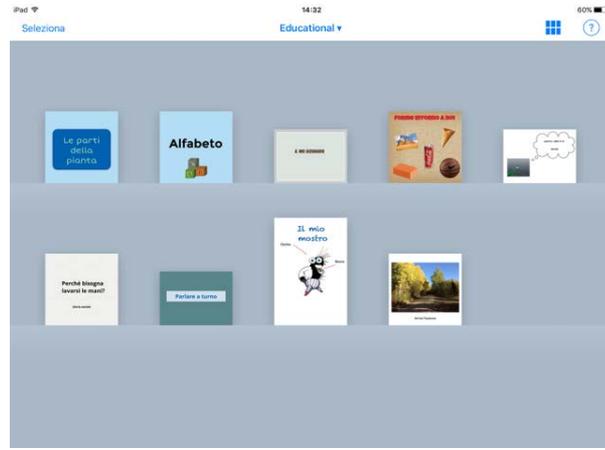
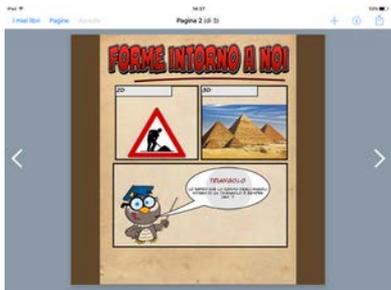


Quick guide

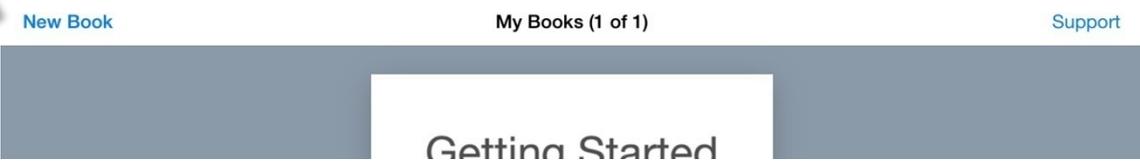


Know Recorder è una sorta di lavagna interattiva che permette ai docenti di creare video lezioni. La app registra la voce e quanto accade sullo schermo del dispositivo. Sono disponibili vari strumenti per disegnare e annotare sullo schermo. Inoltre si possono importare documenti in PDF, immagini e video. La video lezione, poi, può essere salvata sul dispositivo, assegnata agli alunni utilizzando Knowlounge, o si può condividere sul proprio canale YouTube.

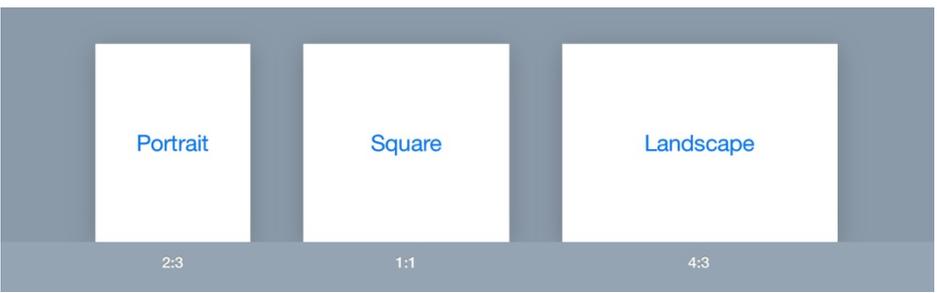




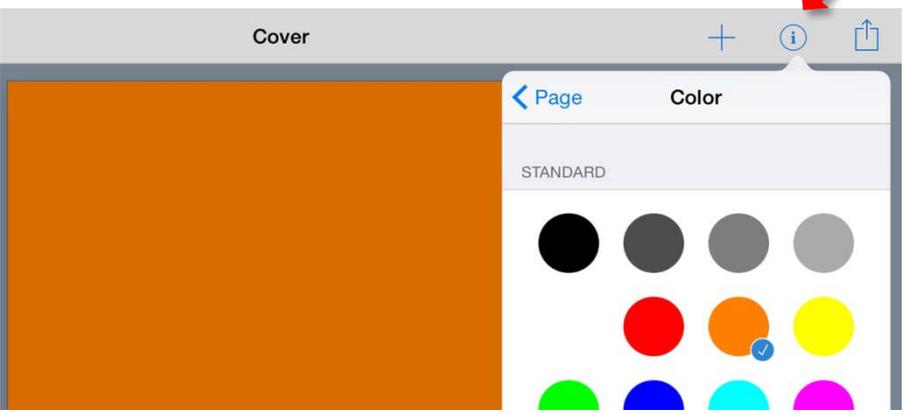
1. Fare tap su New Book



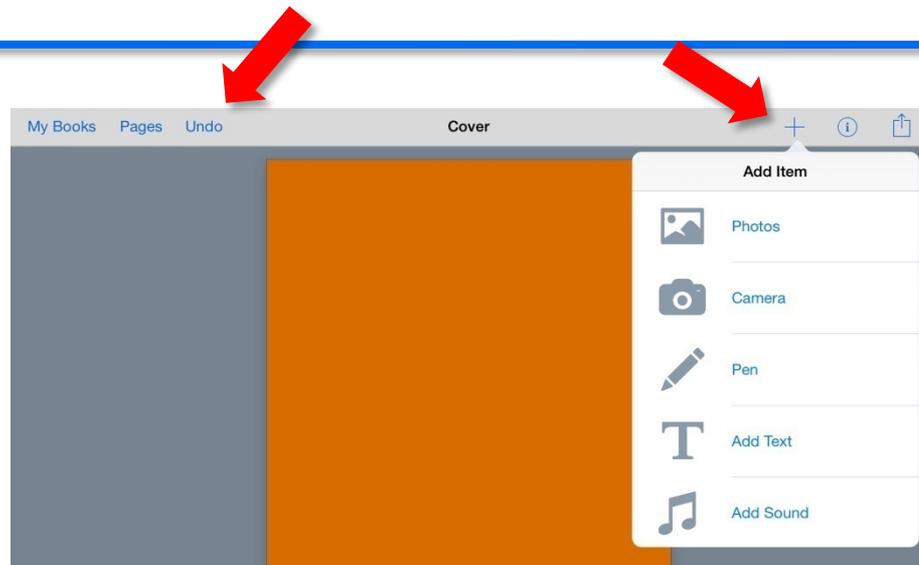
2. Selezionare la forma



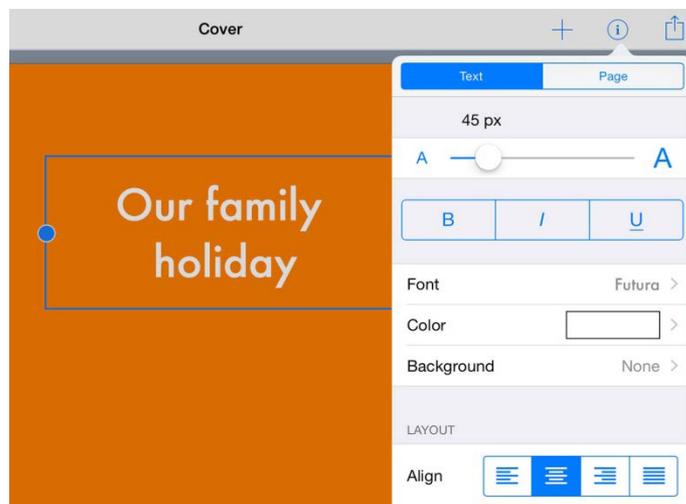
3. Fare tap sulla I (inspector) per scegliere il colore della copertina



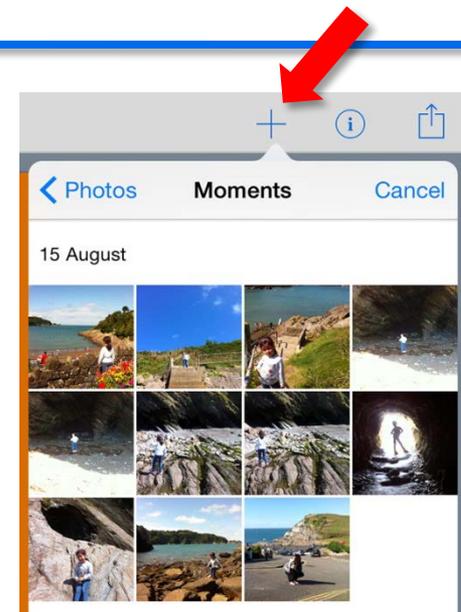
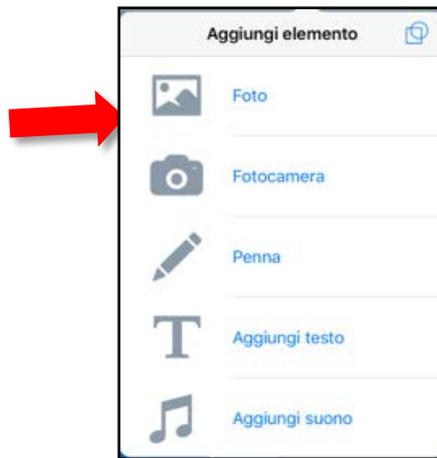
4. Fare tap sul + per aggiungere un elemento sulla pagina. Il pulsante Undo annulla la modifica



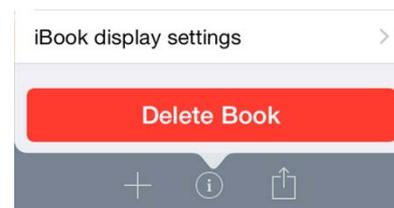
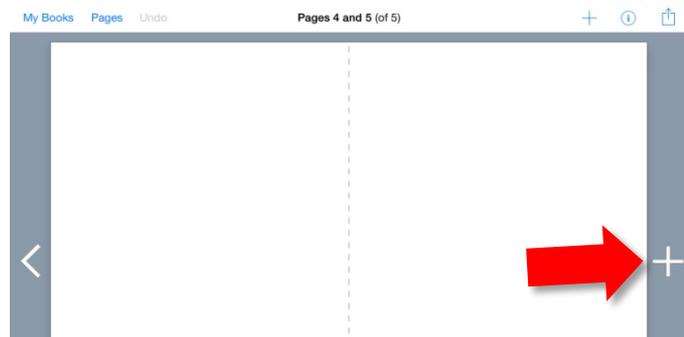
5. Una volta inserito un elemento, fare tap sull'inspector per visualizzare le opzioni relative all'elemento selezionato



6. Fare tap sul + e selezionare l'icona foto per selezionare un foto o un filmato dal rullino fotografico. Scegliere l'icona macchina fotografica per scattare una foto.



7. Per aggiungere una pagina fare tap sull'icona + a destra



Il libro viene salvato automaticamente. Aggiungere il titolo e il nome dell'autore. Esportare come video, epub o PDF.

ChatterPix Kid

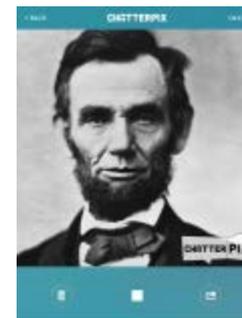


iOS

Chatterpix Kids fa parlare ogni cosa: animali, amici, scarabocchi e molto altro. Scegliere (o scattare) una foto, tracciare una linea per indicare la bocca e aggiungere una registrazione con la propria voce. La registrazione è limitata a 30 secondi.

Salvare il filmato nel rullino fotografico per renderlo disponibile in altre applicazioni.

Tutte le app di [DuckDuck Moose](#) sono adesso gratuite.





Tellagami è una app che permette la creazione di personaggi animati a cui si assegna un messaggio registrato. Il prodotto finale si chiama Gami e si realizza in 3 semplici passaggi:

1. Personalizzare l'aspetto del personaggio e scegliere lo sfondo
2. Registrare il messaggio
3. Salvare/condividere il video

1



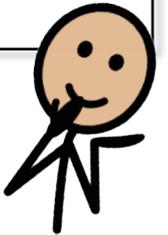
2



3



Grazie della partecipazione!



Prof.ssa Fiorella Messina
mfquinn@srt.com